

Option Génie Logiciel et Multimédia

Objectifs de la filière :

L'objectif de cette formation est l'acquisition de solides connaissances sur tous les référentiels, concepts et techniques des systèmes d'information et leur mise en œuvre.

Le principal objectif de la filière reste aussi de fournir aux lauréats le niveau de compétence et de qualification attendu d'un cadre informatique dans plusieurs domaines d'activités et selon les options suivantes :

Option Audit des systèmes d'informations :

- L'implémentation, l'administration des systèmes d'exploitation commerciaux et Open source
- L'implémentation, l'administration des réseaux et de la sécurité informatiques
- La maîtrise des systèmes de gestion de bases de données.
- Audit de sécurité des systèmes d'informations
- Gouvernance et analyse des risques SI
- La gouvernance des systèmes d'information (COBIT)
- Le Management de la qualité des systèmes d'information (ITIL)

Option Génie logiciel et multimédia :

- Langage de programmation Web - MVC PHP
- Modélisation et animation 3D
- Vidéo, image, son, acquisitions, manipulation et restitution
- Commerce électronique (CMS)
- Système de gestion du contenu (SharePoint 2010)

Finalité de la filière :

La maîtrise du système d'information et son intégration constituent aujourd'hui un axe stratégique de développement. Elle mobilise des compétences à la fois managériales, techniques et métiers. Il existe une forte demande des entreprises pour des professionnels disposant d'un tel profil.

Pour assumer ces responsabilités, les informaticiens formés doivent, bien sûr, être compétents sur le plan technologique, mais ils doivent aussi maîtriser l'environnement socio-économique et organisationnel dans lequel ils auront à exercer leur profession, posséder un bon niveau de culture générale – notamment en matière d'économie et de systèmes de gestion) et disposer d'excellentes aptitudes à la communication - notamment en Français et en Anglais.

Programme de formation :

4^{EME} ANNEE

Semestre 7

CMS et Frameworks pour le développement Web
Ingénierie de l'Objet (Java et Design Patterns)
Cloud Computing : architectures et service
Optimiser sa communication
Algorithmique et codage avancé
Intelligence artificielle et deep learning

Semestre 8

Maîtriser les logiciels d'infographie
Migration des Bases des données
Gestion de projets & Méthodes Agiles
Ingénierie des Systèmes Distribués
Création et design digital
Analyse objet UML

5EME ANNEE

Semestre 9

Créer des animations 2D/3D

Ingénierie des exigences, Qualité logicielle et recette informatique

Informatique décisionnelle

Ingénierie du Web et Portails d'entreprises

Ingénierie des Applications Mobiles

Business Intelligence

Semestre 10

STAGE

Options de spécialisation :

Au terme de son cursus de 5 ans l'étudiant obtient selon la spécialité choisie :

Bac+5 en Ingénierie des Systèmes d'Information option Génie Logiciel et Multimédia

Conditions d'admission

Pour intégrer la 4ème année, le candidat doit être titulaire du Bac + 3 en informatique. Les candidats détenteurs d'un Bac + 3 en mathématiques, doivent avoir suivi et réussi les cours : informatique.

Mode de sélection

Présélection : Entretien oral pour évaluer la motivation et les capacités du candidat en communication.

Sélection sur dossier : Diplôme ou attestation de réussite validée.